



CÂMARA MUNICIPAL DE PELOTAS
Gabinete do Vereador Enéias Clarindo

0002199A2000510027CD04469A01E417

PEDIDO DE PROVIDÊNCIAS 01/2018

Senhor Presidente,
Senhores Parlamentares:

EMENTA: Solicita revitalização da Praça localizada entre as Ruas Marcelo Gama e Dr. Ramis Galvão, e Dr. Vicente Russomano e Avenida Coronel Tomás Flores, bairro Cohab Tablada.

Proponho, após ouvido o colendo plenário e cumprido os trâmites regimentais deste Poder Legislativo, com fulcro no artigo 167 do Regimento Interno da Câmara Municipal de Pelotas/RS, seja remetido expediente à Prefeitura Municipal, por intermédio da Secretaria de Qualidade Ambiental (SQA) e Secretaria de Serviços Urbanos e Infraestrutura (SSUI), solicitando a revitalização da Praça localizada entre as Ruas Marcelo Gama e Dr. Ramis Galvão, e Dr. Vicente Russomano e Avenida Coronel Tomás Flores, bairro Cohab Tablada. Pretende-se a colocação de tela de proteção atrás das goleiras do campo de futebol já existente no local, estendendo-se por 25 metros lineares atrás de cada goleira, uma vez que os brinquedos infantis se encontram atrás de uma delas, trazendo risco de usuários serem atingidos pela bola. Do mesmo modo, requer-se a instalação de uma quadra de vôlei de areia. A intenção é promover uma revitalização dessa área verde nos moldes do Projeto "Pelotas Mais Verde", do Programa Estruturante "Pelotas Bem Cuidada", elaborado pelo Governo.

JUSTIFICATIVA

A subsistência de estruturas da cidade é de suma importância à população, uma vez que garante o bem-estar, lazer e saúde de usufruíntes e moradores da localidade, cabendo ao Legislador interceder pelas demandas da comunidade.

Sala das Sessões, em 28 de fevereiro de 2018.



Enéias Clarindo

2º Vice-Presidente da Câmara Municipal de Pelotas
Líder da Bancada do PSDB



CÂMARA MUNICIPAL DE PELOTAS
Gabinete do Vereador Enéias Clarindo

0002199A2000510027CD04469A01E417

ANEXO

O terreno que se deseja promover revitalização da Praça, com implantação de tela de proteção, quadra de voleibol de areia e brinquedos de *playground* está indicado no mapa abaixo: